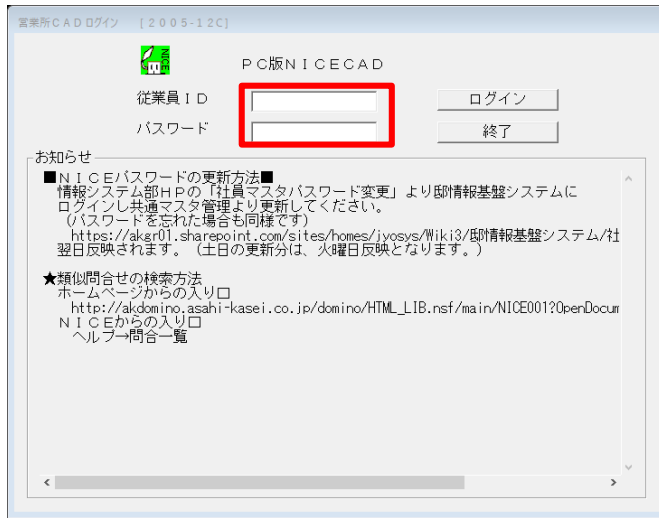


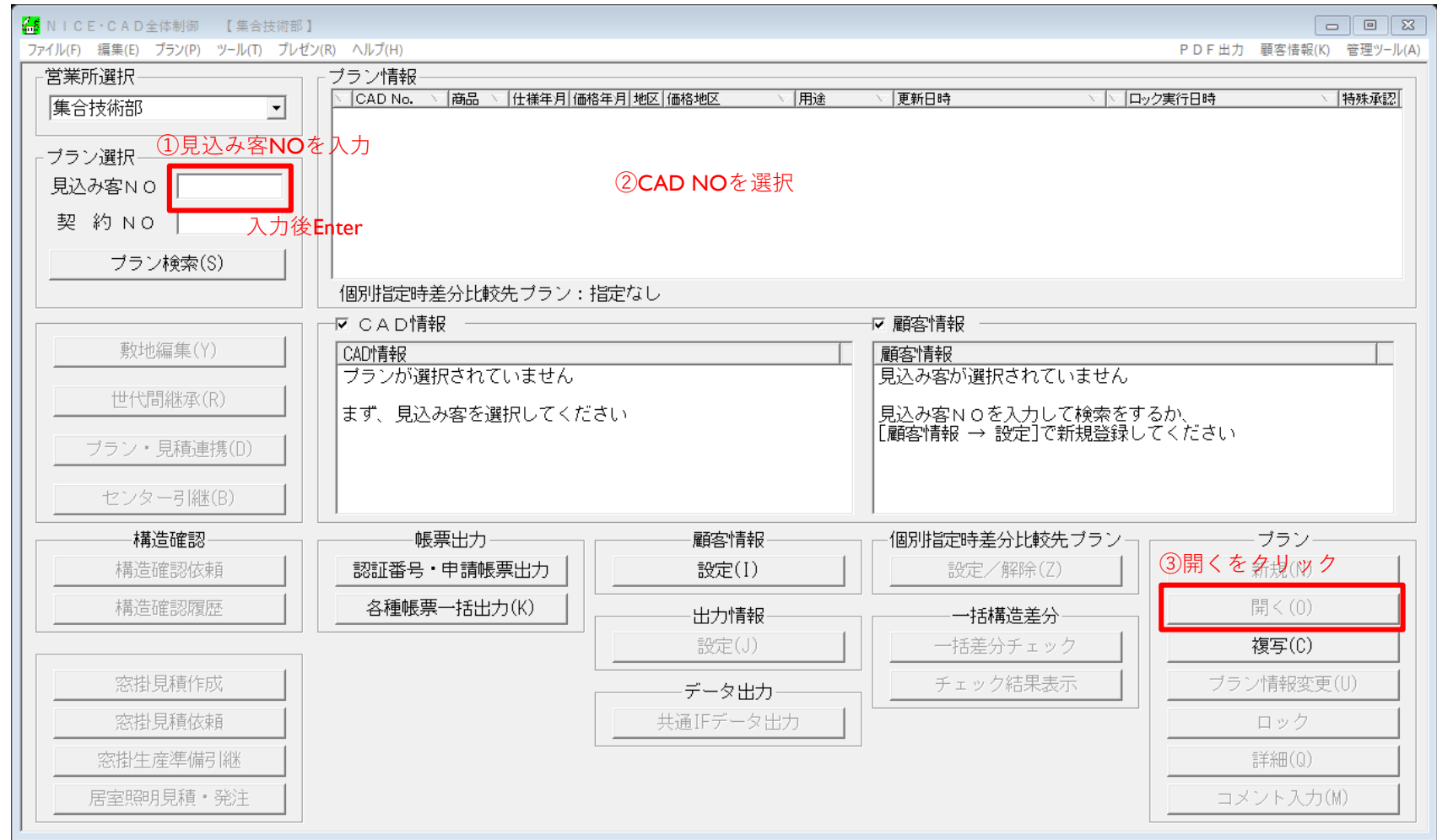
P-ONE 3DS 取出

NICE~P-ONE~ 3DS取り出し

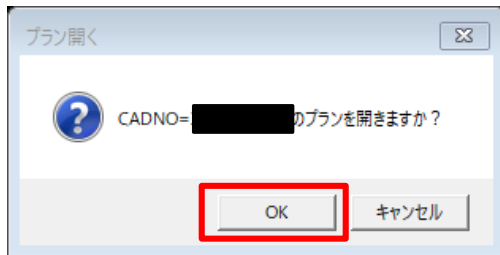
1. NICEを起動し、ID・PWを入力



2. 見込み客NOを入力→CAD NOを選択→開くをクリック

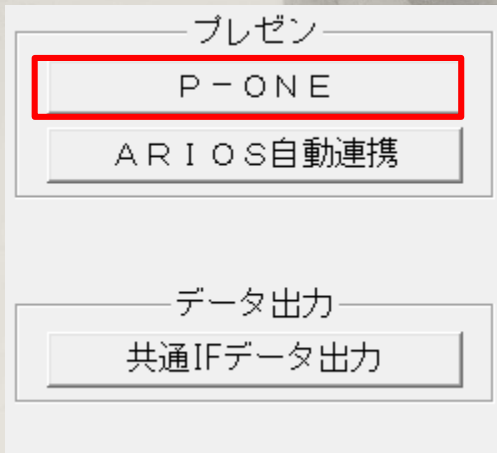


3. OKをクリック

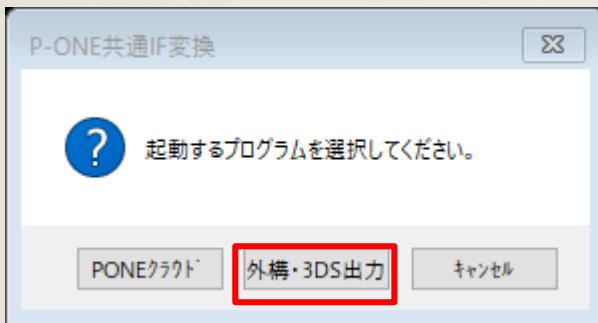


コマンドが実行される

4. P-ONEをクリック

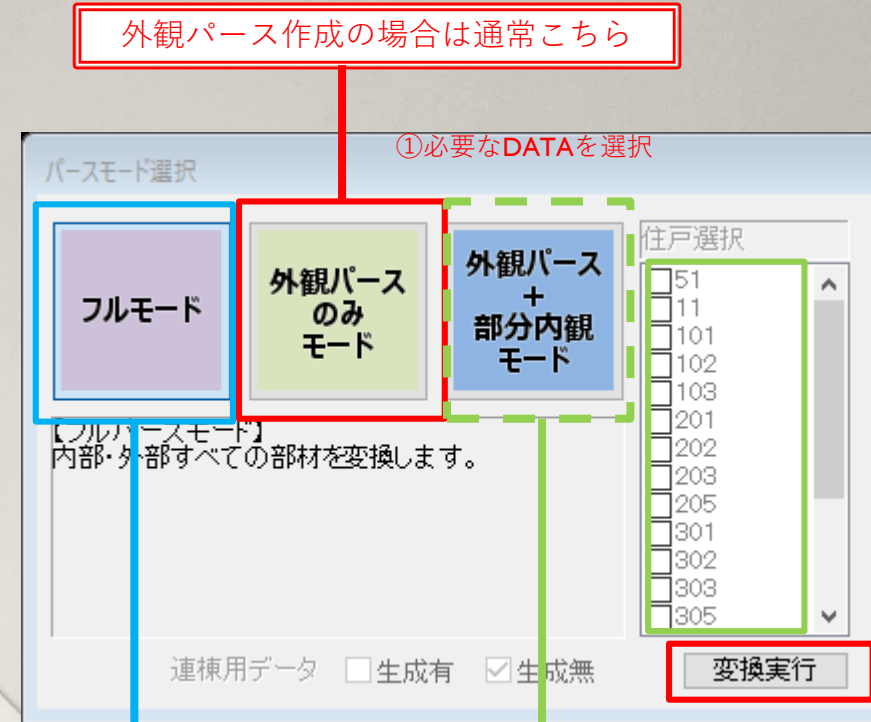


5. 外構・3DS出力をクリック



コマンドが実行される

6. 選択して変換実行をクリック



必要な住戸に
チェックを入れる

1,2など 自宅部

101,102・・・メゾン
51・・・屋内共用部
(※DATA足りません)
2020.09.11現在

各住戸・屋内共用部を含む
全てのDATAを取り出します。
※DATAが重くなります。

外観と自宅部など
外観に加えて最小限のDATAを
取り出します。

②「変換実行」をクリック

コマンドが実行される

7. 3DSエクスポートを選択

10. NICEを終了させる。



コマンドが実行される

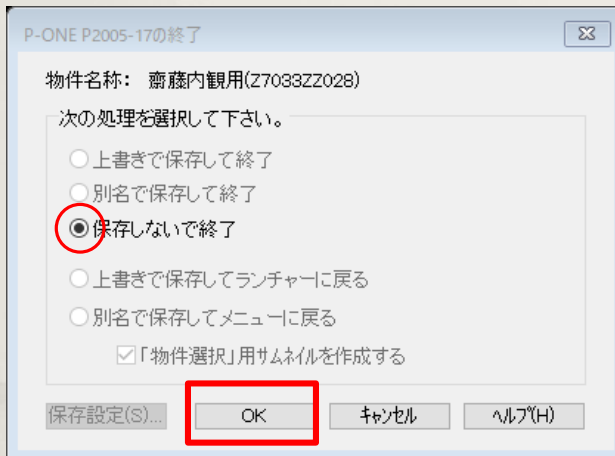
8. 場所を選択して保存

コマンドが実行中はグレー表示

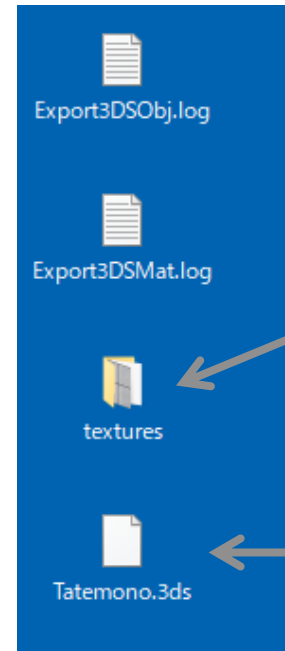


再び表示されたら終了をクリック

9. 「保存しないで終了」→OKをクリック



取り出されたDATAは4つ



建物に貼り付けられる画像（テクスチャ）フォルダです。
たくさんのテクスチャが入っています。

建物の3D DATAです。
※そのままクリックしても開けません。



「Tatemono.3ds」 DATAを『textures』フォルダ内に格納します



お疲れ様でした

2020.09.11